

Инструкция к онлайн-игре «Что? Где? Когда?»

Уважаемые участники, здесь представлена инструкция и регламент участия в игре «Что? Где? Когда?» по мотивам лекции «Радиация внутри и снаружи нас: стоит ли беспокоиться?» и не только...

Как все происходит?

- 1) Каждая команда выбирает капитана, который должен зарегистрироваться на сайте Игры по адресу <https://chgk-world.ru/tournaments/358> (рисунок 1). Оплачивать оргвзносы никакие не нужно!

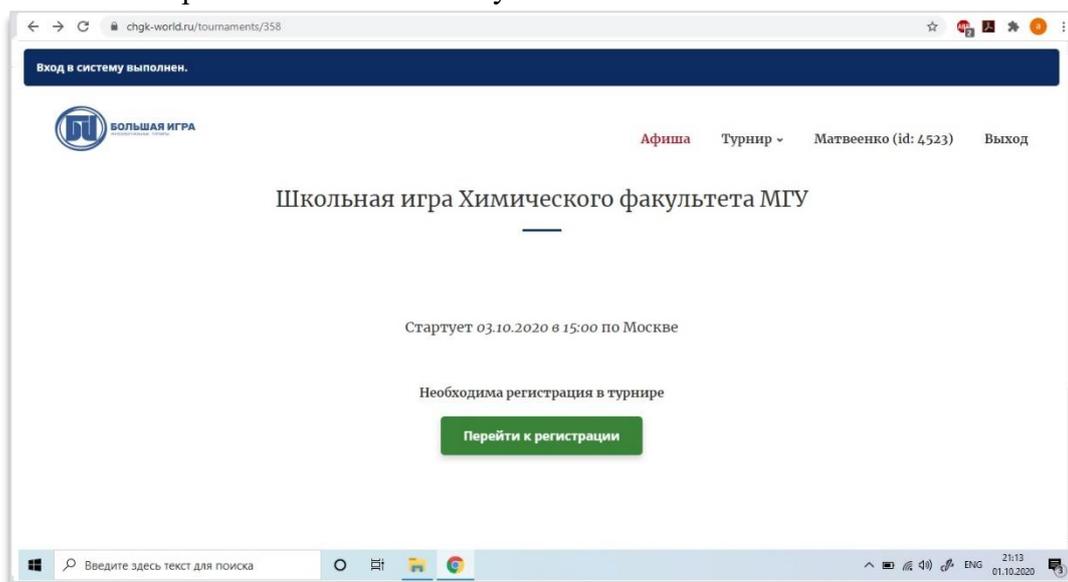


Рисунок 1.

- 2) Капитан проходит регистрацию на турнир, заполняя информацию о себе и, по желанию, добавляя участников своей команды (рисунки 2 и 3). Количество команд неограниченно, количество участников в одной команде – не более шести.

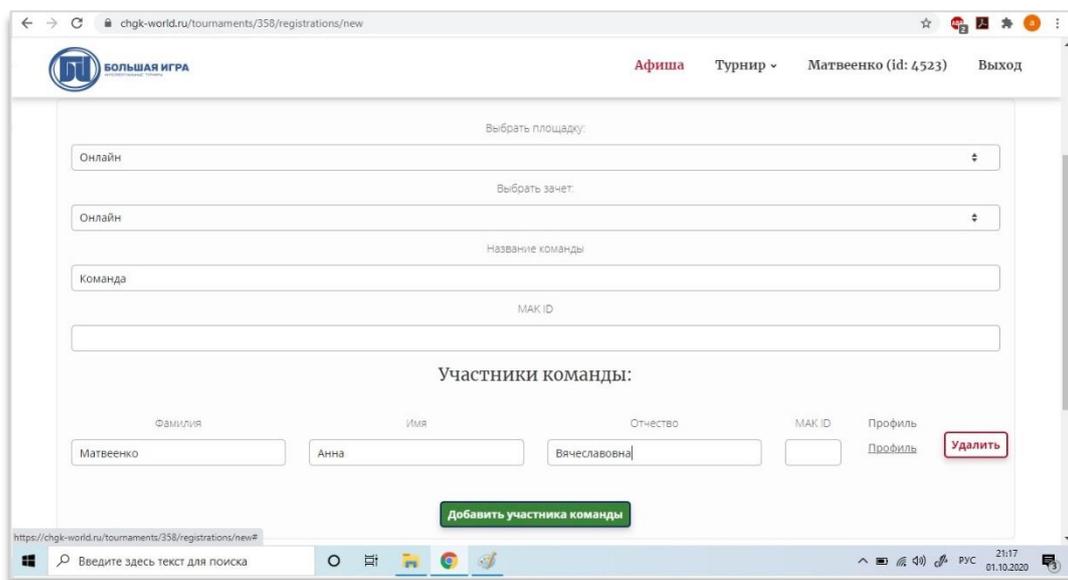


Рисунок 2.

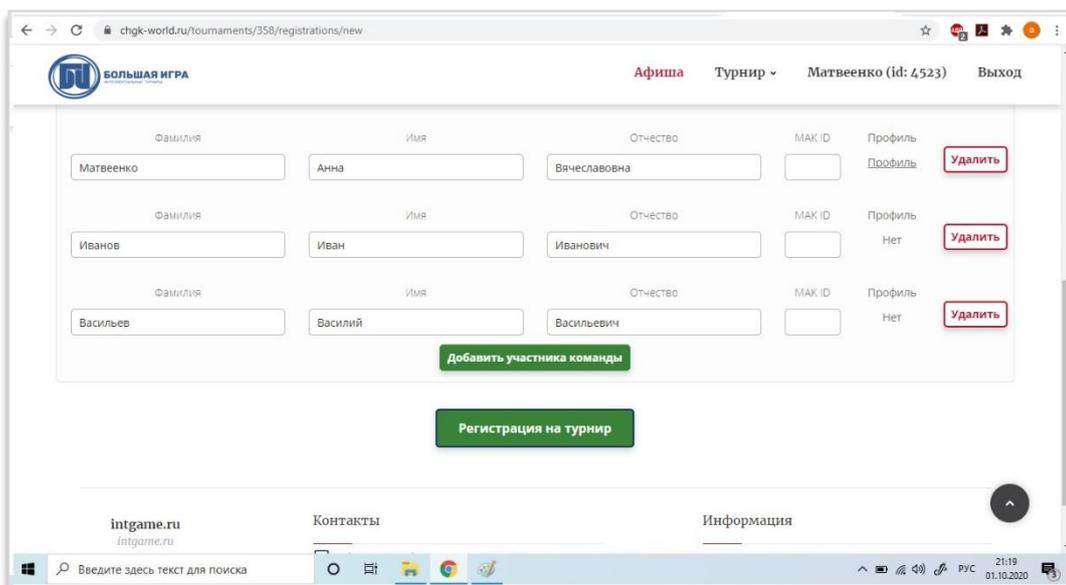


Рисунок 3.

- 3) После заполнения данных и нажатия кнопки «Регистрация на турнир» высвечивается надпись «Регистрация на турнир не подтверждена» (рисунок 4), которая пропадет после того, как организатор запустит вашу команду (рисунок 5). Далее остается только ожидать начало турнира.

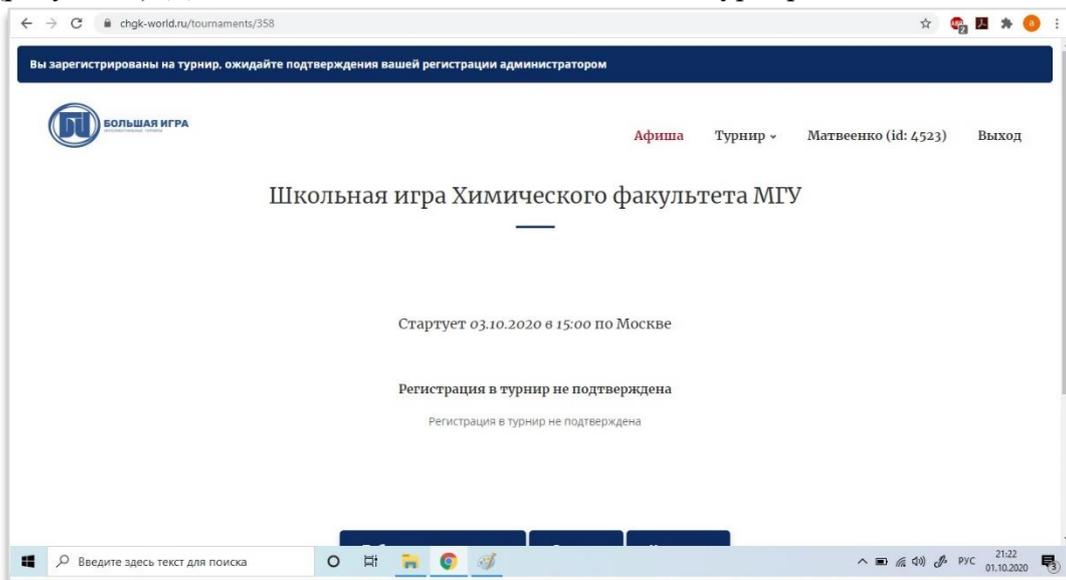


Рисунок 4.

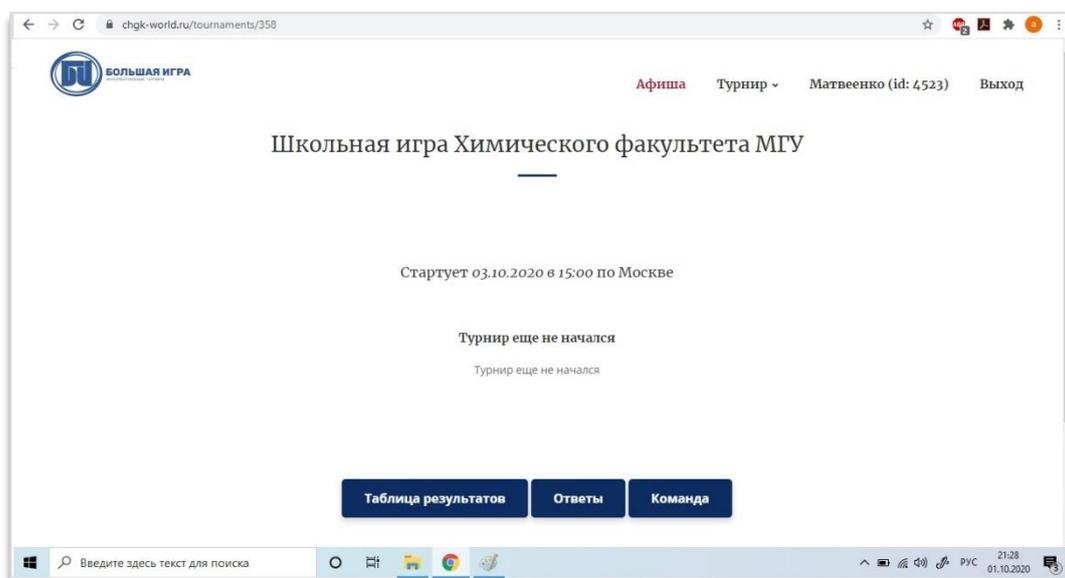


Рисунок 5.

- 4) К моменту начала Игры команда собирается онлайн в выбранном ими приложении для голосового или видеочата (WhatsApp, Viber или др.) в единое для всех команд время, а капитан также заходит в турнир на сайте проекта <https://chgk-world.ru/tournaments/358> на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).
- 5) Организаторы продолжают Zoom-трансляцию (где была первая лекционная часть мероприятия) по адресу, указанному в Вашем личном кабинете или в письме рассылки
Ведущий задает вопрос, текст вопроса, иллюстрации к нему показываются в трансляции и на сайте игры, таким образом все члены команды видят вопрос и материалы к нему.
- 6) После прочтения вопроса ведущий объявляет команду «время пошло» и запускается таймер, который будет виден в трансляции и на сайте игры, а также появляется поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. На обсуждение вопроса команде предоставляется 1 минута, после которой подается команда «осталось 10 секунд», в которые капитанам необходимо внести в поле свой ответ. Сразу по истечении 10 секунд поле с ответом закрывается, ведущий объявляет правильный ответ, и система переключается на следующий вопрос.
- 7) Ответы команд попадают на наш сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.
- 8) После окончания игры будут объявлены победители, на экранах Zoom-трансляции участники увидят сводную таблицу с результатами.

Что нужно для игры?

1) **Устройство капитана для ввода ответов**

Компьютер, ноутбук, планшет или телефон. Кому-то удобнее смотреть

Zoom-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах, кто-то смотрит на ноутбуке, а ответы вводит на телефоне. Выберите вариант, который подходит вам.

2) **Интернет**

У игроков – достаточный, чтобы смотреть Zoom-трансляцию и параллельно обсуждать вопросы в видеочате. Обычно домашнего интернета хватает для просмотра;

у капитанов – чтобы хватило ещё и на ввод ответов. Обычно для ввода ответов хватает даже мобильного интернета.

3) **Система видеочата или голосового чата для общения внутри команды**

Zoom, Discord, Teams, Slack, Hangouts, Skype, WhatsApp, Viber или что-то ещё, к чему вы привыкли.

4) **Хорошее настроение**

Надеемся, что оно у вас будет!